



**HERRAMIENTAS AUTOMOTRICES
PARA MECANICOS PROFESIONALES**

56810

JUEGO DE PUENTES PARA RELAY

Función:

Revisión y diagnostico de los relay multi-marca.

Forma de Uso:

- Apague el vehiculo
- Retire el relay del cual se tiene duda de su funcionamiento
- Busque en el juego de puentes uno igual al que retiro del auto, con la misma disposición de entradas
- Retire el relay a probar
- Coloque el puente en el lugar
- Inserte el relay a probar sobre el puente
- Pruebe su funcionalidad:
 - o Coloque la llave del vehiculo en encendido (si es necesario encienda el vehiculo)
- Realice las pruebas al relay usado:
 - o Utilice los contactos que tiene el relay en sus extremos
 - o Las mismas alimentaciones que tiene el relay de prueba las tendrás que probar en el relay usado, estas son:
 - Voltaje directo de batería
 - Voltaje con llave
 - Señal de tierra de computadora
 - Y la salida de voltaje hacia el accesorio que queremos que funcione.



Beneficio: "Costo y Tiempo"

Costo de un relay y tiempo de ir a comprar uno nuevo. El beneficio esta al usar el juego de puentes y poder diagnosticar si los relay están funcionando sin tener que comprar un relay nuevo, más el tiempo de ir a comprarlo y correr el riesgo de que ésta no sea la falla.



Solución:

Si alguna de estas alimentaciones le falta al relay, este no funcionará y podremos asumir que el problema no esta en el relay sino en la caja de fusibles o caja de energía.

El juego de puentes fue diseñado para evitar daños a computadora por una conexión equivocada o falsa y puede ser operada sin riesgo.

Conclusión:

Los relevadores están en todas partes: debajo del capó, alrededor del vehículo, debajo de los asientos, detrás del volante, en el compartimiento del motor, etc. Con trabajo constante y calor estos tienden a dañarse, interrumpiendo el paso de la corriente a través de los circuitos.

Por lo tanto, Lisle creo este kit para hacer las pruebas de relevadores o circuitos de una manera rápida, fácil y SIN DAÑAR LA COMPUTADORA DEL VEHÍCULO.

**Form#: 56810-SP
9/2009**